Titolo della ricerca	**Disseminazione e comunità di pratiche**
Responsabile	Mariagrazia Fanchi
Tipologia di ricerca	D.3.2 Xlearning. Extended Learning. Innovare la didattica, potenziare l'apprendimento. PI Andrea Gaggioli. WP 9
Durata	2025-2028
Partecipanti	Mariagrazia Fanchi, Massimo Locatelli, Valerio Moccia, Federico Bionda, Sara Sampietro
SSD di riferimento	PEMM-01/B
Facoltà di riferimento	Lettere e Filosofia
Descrizione sintetica	Extended Learning è un progetto di ricerca dell'Università Cattolica del Sacro Cuore che porta l'intelligenza artificiale (AI) e la realtà estesa (XR) al cuore della didattica universitaria. L'iniziativa nasce dalla convinzione che queste emergenti tecnologie non debbano essere solo strumenti di supporto, ma veri e propri catalizzatori di trasformazione dei processi educativi. L'obiettivo è creare **spazi di apprendimento intelligenti e flessibili**, in cui mondo fisico e mondo virtuale si intrecciano per dare vita a esperienze formative più immersive, inclusive e personalizzate. Il progetto si fonda su tre pilastri principali. - **La piattaforma XLearning**: un ambiente digitale progettato per integrare strumenti di AI e XR, offrendo ai docenti un ecosistema modulare e adattabile per la progettazione dei propri corsi. - **Scenari co-progettati insieme a docenti e studenti**, in cui le tecnologie vengono sperimentate in situazioni concrete di insegnamento e apprendimento, mantenendo sempre al centro i bisogni formativi e la qualità pedagogica. - **Comunità di pratiche**, aperta e collaborativa, che favorisca la condivisione di esperienze, la riflessione critica e la diffusione di modelli replicabili di innovazione didattica. Extended Learning non si limita dunque a introdurre strumenti tecnologici, ma punta a **ripensare il ruolo dell'università come laboratorio di sperimentazione e innovazione sociale**. In questa prospettiva, AI e XR diventano mezzi per promuovere nuove forme di partecipazione, accessibilità e creatività, capaci di valorizzare la diversità degli stili di apprendimento e di ampliare le possibilità di interazione tra studenti, docenti e contenuti. Attraverso questo approccio, il progetto intende aprire nuove strade per l'educazione superiore, indicando un futuro in cui le tecnologie emergenti non sostituiscono la dimensione umana dell'insegnamento, ma la potenziano, rendendo l'università un luogo sempre più dinamico, inclusivo e capace di dialogare con le sfide del mondo contemporaneo.
Parole chiave	Innovazione didattica, didattica aumentata, AI e didattica;
Output 2027: convegni	2 convegni nazionale
Output 2027: pubblicazioni	

Output 2027: terza missione	1 tavolo di lavoro permanente internazionale 1 sito 1 piattaforma di codesign
Output ipotizzati 2028-2029	2 convegni nazionale
Altri progetti di ricerca collegati	**Film literacy e media literacy**
Note	Partenariati in via di definizione